

1



10 dot grid

2



10 dot grid

3



10 dot grid

4



10 dot grid

5



10 dot grid

6



10 dot grid

7



10 dot grid

8



10 dot grid

10



10 dot grid

11

12

13

14

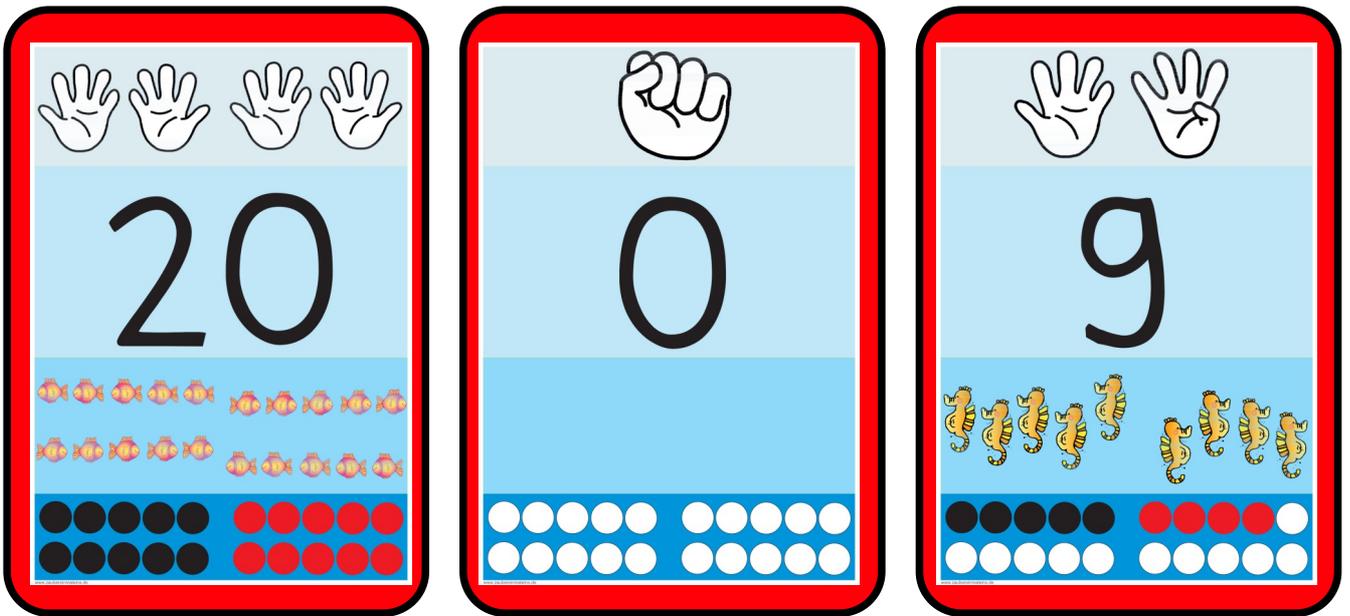
15

16

17

18

19



**Anleitung für die Herstellung der Lernkarten:** Drucken Sie diese Karten auf weißem Papier (oder Pappe) aus. Schneiden Sie die Karten einzeln aus. Laminieren Sie die Karten einzeln, sodass sie mehrmals genutzt werden können.

**Spielregeln:**

Jeder Spieler hat 15 Karten mit Zahlen von 1 bis 15, und 4 Spielwürfel.

Der erste Spieler wirft die Würfel und fügt die erhaltenen Zahlen hinzu. Dann muss der Spieler diese Zahl als Ergebnis mit einigen seiner Karten bekommen. Diese Karten wirft der Spieler weg (der Spieler darf in einem Zug bis zu 3 Karten wegwerfen).

Dann wirft der nächste Spieler die Würfel. Der Gewinner ist der Spieler, der als Erster keine Karten mehr hat.

**Zum Beispiel:** Der Spieler wirft die Würfel und bekommt die Zahlen: 4, 2, 6, 2.

Der Spieler sagt: Das ist 14. Ich kann es mit 8 und 6 bekommen.  $8 + 6 = 14$ . Und dann wirft der Spieler die Karten 8 und 6 weg.

Um ein richtiges Ergebnis zu bekommen, sind alle Kombination möglich, aber der Spieler darf in einem Zug bis zu 3 Karten gleichzeitig wegwerfen. (z. B.  $2+3+9=14$ ;  $15-1=14$ ;  $9+8-3=14$ ;  $7 \cdot 2 \cdot 1=14$ )

Viel Spaß

1



10 dot grid

2



10 dot grid

3



10 dot grid

4



10 dot grid

5



10 dot grid

6



10 dot grid

7



10 dot grid

8



10 dot grid

10



10 dot grid

11

12

13

14

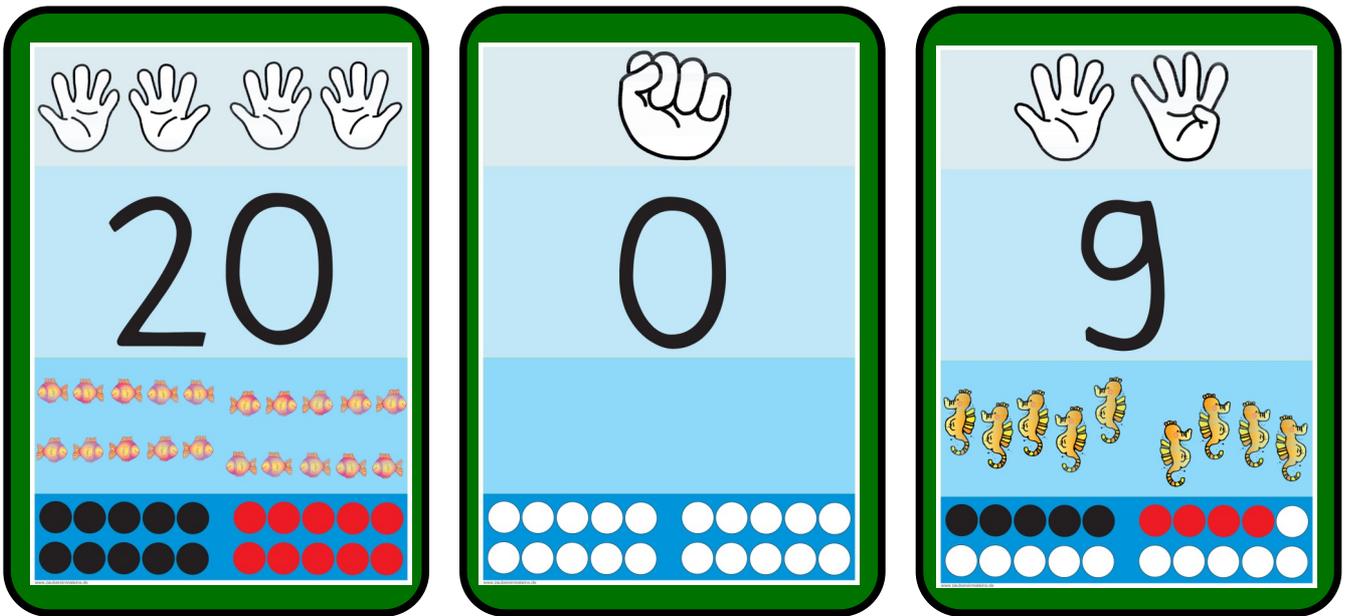
15

16

17

18

19



**Anleitung für die Herstellung der Lernkarten:** Drucken Sie diese Karten auf weißem Papier (oder Pappe) aus. Schneiden Sie die Karten einzeln aus. Laminieren Sie die Karten einzeln, sodass sie mehrmals genutzt werden können.

**Spielregeln:**

Jeder Spieler hat 15 Karten mit Zahlen von 1 bis 15, und 4 Spielwürfel.

Der erste Spieler wirft die Würfel und fügt die erhaltenen Zahlen hinzu. Dann muss der Spieler diese Zahl als Ergebnis mit einigen seiner Karten bekommen. Diese Karten wirft der Spieler weg (der Spieler darf in einem Zug bis zu 3 Karten wegwerfen).

Dann wirft der nächste Spieler die Würfel. Der Gewinner ist der Spieler, der als Erster keine Karten mehr hat.

**Zum Beispiel:** Der Spieler wirft die Würfel und bekommt die Zahlen: 4, 2, 6, 2.

Der Spieler sagt: Das ist 14. Ich kann es mit 8 und 6 bekommen.  $8 + 6 = 14$ . Und dann wirft der Spieler die Karten 8 und 6 weg.

Um ein richtiges Ergebnis zu bekommen, sind alle Kombination möglich, aber der Spieler darf in einem Zug bis zu 3 Karten gleichzeitig wegwerfen. (z. B.  $2+3+9=14$ ;  $15-1=14$ ;  $9+8-3=14$ ;  $7 \cdot 2 \cdot 1=14$ )

Viel Spaß



11

11

12

12

13

13

14

14

15

15

16

16

17

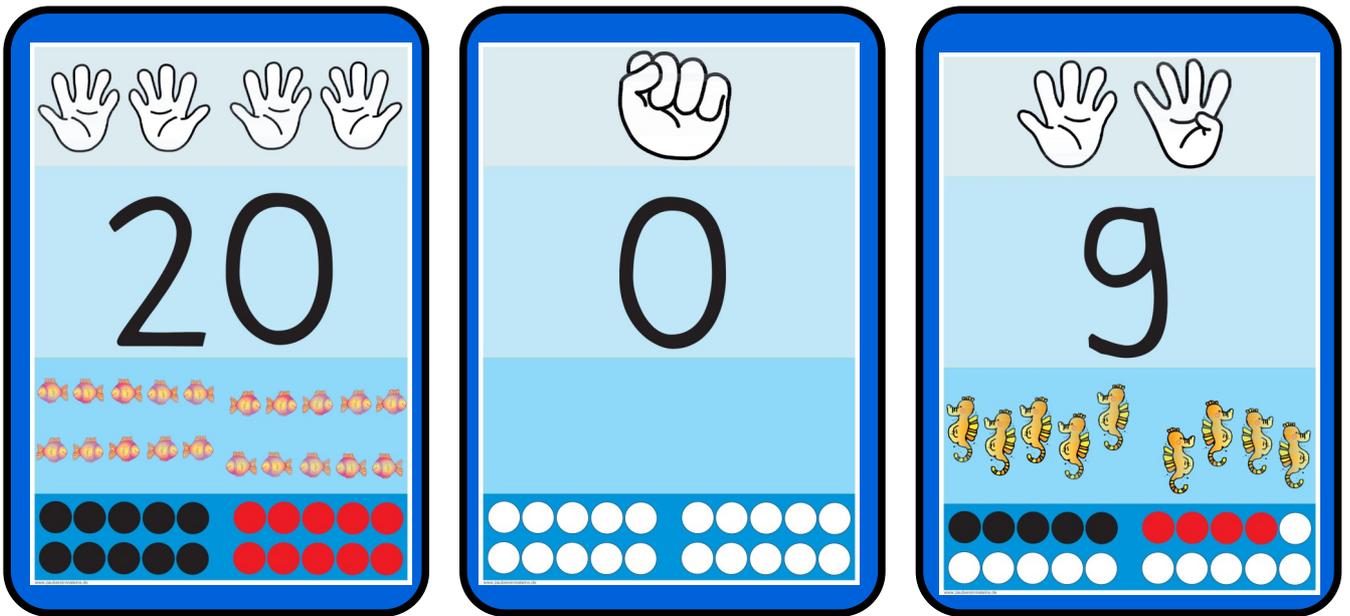
17

18

18

19

19



**Anleitung für die Herstellung der Lernkarten:** Drucken Sie diese Karten auf weißem Papier (oder Pappe) aus. Schneiden Sie die Karten einzeln aus. Laminieren Sie die Karten einzeln, sodass sie mehrmals genutzt werden können.

**Spielregeln:**

Jeder Spieler hat 15 Karten mit Zahlen von 1 bis 15, und 4 Spielwürfel.

Der erste Spieler wirft die Würfel und fügt die erhaltenen Zahlen hinzu. Dann muss der Spieler diese Zahl als Ergebnis mit einigen seiner Karten bekommen. Diese Karten wirft der Spieler weg (der Spieler darf in einem Zug bis zu 3 Karten wegwerfen).

Dann wirft der nächste Spieler die Würfel. Der Gewinner ist der Spieler, der als Erster keine Karten mehr hat.

**Zum Beispiel:** Der Spieler wirft die Würfel und bekommt die Zahlen: 4, 2, 6, 2.

Der Spieler sagt: Das ist 14. Ich kann es mit 8 und 6 bekommen.  $8 + 6 = 14$ . Und dann wirft der Spieler die Karten 8 und 6 weg.

Um ein richtiges Ergebnis zu bekommen, sind alle Kombination möglich, aber der Spieler darf in einem Zug bis zu 3 Karten gleichzeitig wegwerfen. (z. B.  $2+3+9=14$ ;  $15-1=14$ ;  $9+8-3=14$ ;  $7 \cdot 2 \cdot 1=14$ )

Viel Spaß